







FUNÇÃO:

ESTILO:

NOME:

**JURN** OBJETIVO DO PERSONAGEM:

com feixe variável (ajustada para atordoar).

PROBLEMA:

PONTOS FORTES:

OBJETINO DO JOGADOR: Envolver seu personagem em aventu-

super legal do espaço (com tradutor universal), uma Pistola de fase para passeios espaciais), um Telefone-camera-comunicador-scanner UDCE TEM: um Uniforme do consórcio (incorporado com traje ras espaciais malucas e tentar tirar o melhor deles.

www.torredomago.com.br/lasersfeelings





FUNÇÃO:

ESTILO:

NOME:

OBJETIVO DO PERSONAGEM:

PONTOS FORTES: 

PROBLEMA:

OBJETIVO DO JOGADOR: Envolver seu personagem em aventu-

com feixe variável (ajustada para atordoar). super legal do espaço (com tradutor universal), uma Pistola de fase para passeios espaciais), um Telefone-camera-comunicador-scanner Uniforme do consórcio (incorporado com traje ras espaciais malucas e tentar tirar o melhor deles.



LASERS Feelings

ESTILO:

FUNÇÃO:

NOME:

OBJETIVO DO PERSONAGEM:

**JURN** 

PONTOS FORTES:

PROBLEMA:

OBJETINO DO JOGADOK: Envolver seu personagem em aventu-

para passeios espaciais), um Telefone-camera-comunicador-scanner Uniforme do consórcio (incorporado com traje ras espaciais malucas e tentar tirar o melhor deles.

com feixe variável (ajustada para atordoar). super legal do espaço (com tradutor universal), uma Pistola de fase

www.torredomago.com.br/lasersfeelings

www.torredomago.com.br/lasersfeelings



FUNÇÃO:

ESTILO:

NOME:

OBJETIVO DO JOGADOR: Envolver seu personagem em aventu-

super legal do espaço (com tradutor universal), uma Pistola de fase para passeios espaciais), um Telefone-camera-comunicador-scanner Uniforme do consórcio (incorporado com traje



com feixe variável (ajustada para atordoar).

PROBLEMA:

**JUHNI** 

PONTOS FORTES:

OBJETIVO DO PERSONAGEM:

ras espaciais malucas e tentar tirar o melhor deles.

